* Data una string che rappresenta un valore esadecimale e restituire il valore corrispondente in decimale, ottale, binario
* Disequazione: Dato un numero reale positivo Y immesso da tastiera, si scriva un programma che determini qual è il massimo numero intero positivo X tale per cui sia valida la relazione XX ≤ Y
* Quadrati perfetti: Si scriva un programma per il calcolo dei quadrati perfetti per una sequenza di numeri. Il programma deve prima leggere un numero inserito da tastiera, e quindi stampare i primi quadrati perfetti sino al quadrato del numero. (In matematica un quadrato perfetto o numero quadrato è un numero intero che può essere espresso come il quadrato di un altro numero intero, ovvero un numero la cui radice quadrata principale è anch'essa un numero intero. Ad esempio, 9 è un quadrato perfetto in quanto può essere scritto come 3 × 3)

I primi 6 quadrati perfetti sono:

02 = 0

12 = 1

22 = 4

32 = 9

42 = 16

52 = 25

62 = 36

* For: Serie armonica: La ridotta n-esima della serie armonica è deﬁnita come:



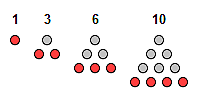
Si scriva un programma in linguaggio C che ripeta i passi seguenti:

• legga da tastiera un numero intero n

• se esso è minore o uguale a 0 termini l’esecuzione, in caso contrario determini e stampi la somma dei primi n termini della serie.

* For: Numeri triangolari. Realizzare un programma che legga da tastiera un numero intero n e visualizzi i primi n termini della serie.

In matematica, un numero triangolare è un numero poligonale rappresentabile in forma di triangolo, ovvero, preso un insieme con una cardinalità (quantità di elementi) pari al numero in oggetto, è possibile disporre i suoi elementi su una griglia regolare, in modo da formare un triangolo rettangolo isoscele o un triangolo equilatero, come nella figura sotto.



L'n-esimo numero triangolare si può ottenere con la formula di Gauss



* For: Il programma deve calcolare la somma e la media dei valori di un intervallo di interi. Gli estremi dell’intervallo sono immessi da utente.
* For: Scrivere il codice C# che permetta di visualizzare gli spazi percorsi da un corpo in caduta libera nei primi n secondi (s = ½ g t2 con g = 9,8 m/sec2). Il numero di secondi è immesso dall’utente.